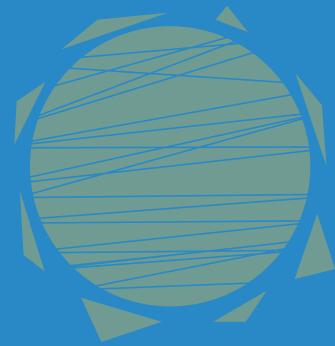




Collège Mariste
Champville



Les Activités

pour l'année 2024-2025

Le Collège des Frères Maristes Champville a le plaisir de proposer aux élèves qui le désirent des activités sportives et culturelles réparties en deux sessions. La première se déroulera du samedi 2 novembre 2024 au vendredi 7 février 2025.

La seconde du samedi 16 février 2025 jusqu'au vendredi 30 mai 2025.

Tarifs par session

1 activité, 1 fois par semaine	2 activités ou 1 même activité 2 fois	3 activités
120 \$	220 \$	300 \$

L'inscription et le paiement s'effectueront au Bureau des Sports avant le 6 novembre 2024 de 7h30 jusqu'à 14h30.

Adobe Photoshop

Animé par Mike Charbel

Lundi

15h30

EB9 à la 3AS

Espagnol

Mardi

Jeudi

15h15

EB9 à la 3AS
Niveau 1

EB9 à la 3AS
Niveau 2

ZUMBA

	Lundi	Mercredi	Vendredi
13h30	EB1	MS - GS	PS
15h00			EB2 et plus



TAEKWONDO

	Lundi	Mercredi	Vendredi
13h30	GS – EB1	PS - MS	GS – EB1
15h00		EB2 et plus	EB2 et plus



HIP HOP

	Mardi	Jeudi
13h30	PS - MS	GS – EB1
15h00	EB2 et plus	



CHEERLEADING

Jeudi

15h00

EB2 et plus



MMA

Mardi

Jeudi

15h00

EB5 et plus

EB5 et plus



Ping Pong

Animé par Coach Mitri Sarkis

	Mardi	Jeudi
15h30	EB6 à la 3AS	EB6 à la 3AS

Badminton

Animé par Coach Mitri Sarkis

	Lundi	Mercredi
15h30	EB6 à la 3AS	EB6 à la 3AS

Échecs

L'académie « SMART CHESS » offrira à ses apprenants une formation à la fréquence de deux séances par semaine et les apprenants seront divisés par niveau : débutants, intermédiaires, avancés.

Les jours des sessions auront lieu

Mardi de 13h30 à 14h30 (1h) pour les classes de CP

Mardi de 15h15 à 16h45 (1h30mn)

Vendredi de 15h15 à 16h15 (1h)

L'académie préparera une sélection scolaire qui participera aux différents événements destinés aux clubs et aux écoles.

Les inscriptions à l'activité se feront à travers l'école et il y aura deux options

Une session par semaine:
120\$/3 mois par élève

Deux sessions par
semaine: 180\$/3 mois par élève

Pâtisserie

Jeudi

15h15

EB2 et plus

Digital Marketing

Vendredi

15h30

De la 1AS à la 3AS

Champville Innovation Club

Le Club d'Innovation de Champville (CIC), sous le patronage de l'Amicale des anciens élèves et en partenariat avec des institutions telles que l'International Education Association (IEA), le centre d'innovation de l'AUB (AUB iPARK) et le centre d'innovation de l'USEK (ACIE), offre une opportunité unique aux élèves du Collège Mariste Champville tout en visant à développer des compétences numériques, créatives et collaboratives à travers des activités stimulantes et variées.

Classe	Horaire	Cours	Description
EB4 EB5 EB6	Vendredi de 15h15 à 16h45	Conception et mise en place de jeux vidéo sur Scratch	Conception, planification et développement de jeux vidéo interactifs et avancés en utilisant Scratch. À travers des projets pratiques, ils découvriront les principes fondamentaux de la conception de jeux, de la création de personnages à l'animation, en passant par la gestion des interactions et des variables. Ils prépareront un projet final en groupe qu'ils présenteront lors de l'expo de fin d'année.

<p>EB7 EB8 EB9</p>	<p>Lundi de 15h15 à 16h45</p>	<p>Coder-Maker Niveau 1</p>	<p>Conception de projets robotiques à l'aide du nano-ordinateur Raspberry Pi ainsi que plusieurs capteurs et moteurs programmés à l'aide du langage Python.</p>
<p>1AS 2AS 3AS</p>	<p>Vendredi de 15h15 à 16h45</p>		
<p>EB8 EB9</p> <p>1AS 2AS 3AS</p>	<p>Mardi de 15h15 à 16h45</p>	<p>Coder-Maker Niveau 2+</p>	<p>Ouvert aux élèves qui ont complété au moins le niveau 1. Couvre des concepts avancés en robotique et en programmation (modulation de signaux, composants avancés, IoT, IA, ...), avec un projet final en groupe.</p>

Initiation à la robotique

Cette activité propose aux enfants de la EB1 jusqu'à la EB4 une immersion dans le monde fascinant de la robotique et de la programmation en utilisant des kits LEGO dotés de capteurs, de connecteurs et de moteurs. À travers des sessions dynamiques, les élèves, répartis en groupes de 12 à 20, sont accompagnés par plusieurs enseignants qui les guident dans la découverte et la réalisation de projets robotiques.

Groupe	Cycle	Horaire
Groupe 1	GS – EB1	Vendredi de 15h15 à 16h15
Groupe 2	EB2 – EB5	Lundi de 15h15 à 16h15
Groupe 3	EB2 – EB5	Jeudi de 15h15 à 16h15

Développement d'applications web

Boostez vos Compétences en Programmation : Angular & Spring Boot.

Améliorez vos compétences en maîtrisant deux technologies très demandées! Dans ce cours pratique, vous apprendrez à créer des applications front-end modernes avec Angular et des systèmes back-end performants avec Spring Boot. Que vous souhaitiez devenir développeur full-stack ou enrichir votre portfolio, ce programme vous donnera un véritable avantage!

Mercredi

15h15 - 16h45

1AS et plus

Gymnastique

	Lundi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
13h30	PS	EB1	GS	MS
15h00	PS	EB2 et plus débutants	GS	EB2 et plus avancés

Samedi	
09h00-10h00	PS – EB1
10h00-11h00	EB2 et plus débutants
11h00-12h00	EB2 et plus avancés

Académie de Gymnastique

	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi
17h00-18h00	Niveau 1 Avancés	Niveau 1 Débutants	Niveau 1 Avancés	Niveau 1 Débutants
18h00-19h00	Niveau 2 Avancés	Niveau 2 Débutants	Niveau 2 Avancés	Niveau 2 Débutants
19h00-20h00	Niveau 3		Niveau 3	

Tarifs par mois

Une fois par semaine	Deux fois par semaine
50 \$	80 \$

Basketball

	Terrain	Lundi	Mardi	Mercredi	Jeudi	Vendredi
13h30				EB1	GS	
15h15	EB6	EB4	EB5	EB6	EB8	EB3
	CLUB	Under 16	EB8	EB2	EB7	Under 16

Samedi		
8h00 - 9h15	EB6	EB5
	CLUB	EB6
9h15 - 10h30	EB6	EB2
	CLUB	EB7
10h30 - 11h30	EB6	
	CLUB	MS - GS - EB1
11h30 - 12h45	EB6	EB4
	CLUB	EB3

Les équipes de sélection de l'école seront choisies en fonction des performances de la saison dernière et à travers une épreuve de sélection « try-out » organisée prochainement.